



SS Slören

Lotteriprogram
Instruktion



Inledning

Detta program är framtaget för att hjälpa till med fördelning av lotteripriser vid SS Slörens kappseglingar.

Avsikten är att programmet ska användas efter en segling och baseras på de som deltagit.

Nedan följer en kortfattad instruktion i hur programmet fungerar. Följer du denna ska det fungera. Gör det inte det så är det inte ditt fel.

Steg 1, Starta programmet

Programmet ska finnas på resultatdatorn som en ikon på skrivbordet med SS Slörens logotyp och med namnet "Slörens Lotteriprogram".

Steg 2, Ange antal deltagare

Ange antalet deltagare i aktuell segling. Alla som deltagit ska anges oavsett om de vunnit tidigare eller ej.

Du kan skriva in antalet direkt eller stega upp och ner med pilarna bredvid inmatningsfältet.

När rätt siffra är ifylld, klicka på knappen "Klar".

Steg 3, Välj deltagare

Nu visas en lista med siffror och kryssrutor, en för varje deltagare i dagens segling. Nu ska du markera vilka som är med i dagens lotteri. Använd listan i resultatarket för att se vilken siffra som representerar vem – siffran anger rad i arket, om du sorterar resultatet är det helt enkelt placeringen.

De som redan vunnit en gång klickas bort liksom de som inte är närvarande.

Steg 4, Lotta!



Nu är det bara att klicka på knappen "Kör!" och programmet plockar ut en förhoppningsvis lycklig vinnare.

Notera vem som vunnit. Denna person ska ju väljas bort kommande utlottningar...

Oj, det blev fel.

Tryck på knappen "Börja om" om det blev fel. Då återgår arket till startläget. Eller stäng av och starta igen.

Om lotteriprogrammet

Utvecklad av Ulf Palm, ulfpalm@hotmail.com.

Denna version: 2019.0.0.1. För Windows 32-bit.

Utvecklat i Lazarus, Free Pascal.